

## Da EASYBASKET a MINIBASKET

*"una progressione didattica per insegnare a giocare"*

Easybasket è una proposta semplificata e destrutturata del Giocosport Minibasket ed è una risposta diretta ed immediata ai bambini che, senza averne le competenze, per euforia o imitazione, ci chiedono di giocare "la partita".

Easy è dunque il loro livello iniziale, il punto di partenza che deve certamente avere un obiettivo educativo e didattico da raggiungere : il giocare a Minibasket !

Sappiamo anche che l'obiettivo che ci poniamo, quel giocare a Minibasket è ancora lontano parente di quella pallacanestro che i ragazzi scopriranno in successivo momento, se lo desidereranno !

Easybasket nasce per presentare questa prospettiva ai bambini della Scuola, Primaria soprattutto, ma anche Secondaria di 1° Grado se necessario ed opportuno, ed rivolgendosi alla Scuola deve confermare l'attenzione all'approccio graduale e propedeutico verso quelle regole che, se presentate "tutte e subito", rendono il gioco del Minibasket difficile – pericoloso e poco divertente.

La progressione didattica proposta è la fase successiva all'Easybasket, le situazioni di gioco che possiamo proporre per andare "verso" il Minibasket, inserendo progressivamente le regole che lo strutturano e lo caratterizzano.

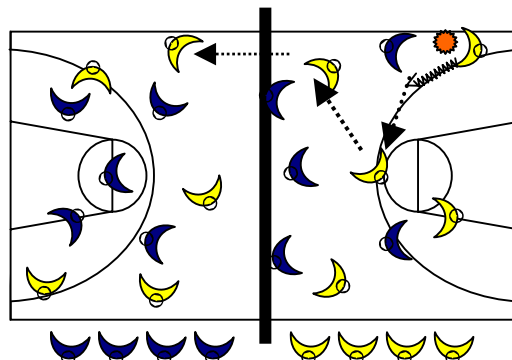
Da Easybasket a Minibasket accompagnando i bambini alla comprensione delle regole, al loro rispetto ed alla loro importanza, per sostenere nel contempo, i processi di apprendimento.

### Proposte pratiche

#### **1. Biliardino 10 contro 10 di Easybasket**

Bambini divisi in 2 squadre e, per ciascuna squadra, 5 giocatori in campo in attacco in una metà campo e 5 in difesa nell'altra. Nessun giocatore può attraversare la linea di metà campo, solo la palla può farlo; il gioco inizia con la palla assegnata in attacco ad una squadra che dovrà raggiungere il canestro per realizzare 1 (ferro colpito) o 3 punti (canestro realizzato). Quando la difesa recupera la palla (dopo il tiro o la palla persa dell'attacco) dovrà far arrivare la palla ai compagni in attacco. L'Istruttore provvederà dopo alcune azioni a sostituire i giocatori in campo con quelli in attesa, ed a metà tempo all'inversione dei ruoli in campo. Vincerà la squadra che totalizzerà più punti. Vedi Figura 1.

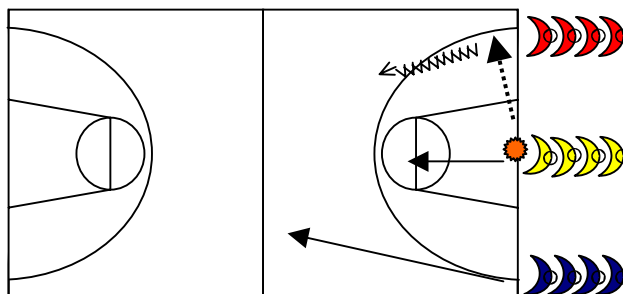
**Fig. 1**



## 2. 2 contro 1 . . . scelgo io !

3 squadre a fondo campo come nella Fig.2 , palla al giocatore della fila centrale che decide con qual compagno giocare 2 contro 1 tuttocampo, scegliendolo con il 1° passaggio.

Fig. 2

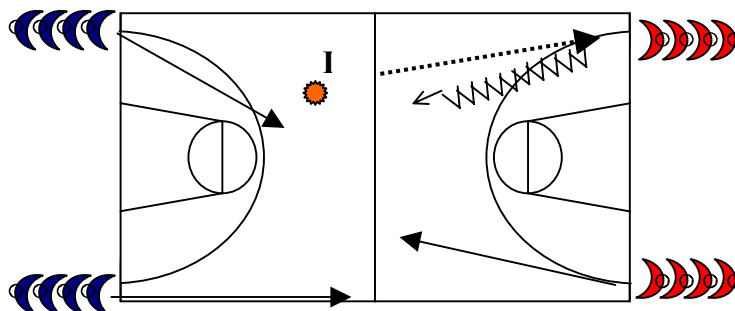


*Vengono applicate tutte le regole Easybasket.*

## 3. 2 contro 1 + 1 . . . da sprint frontale !

2 squadre a fondo campo, divise nei 2 angoli del campo come nella Figura 3, e 2 coni a centrocampo; l'Istruttore lancia la palla a un bambino nell'angolo, che partirà insieme al compagno della fila opposta per andare a canestro, contro 1 difensore della squadra opposta, mentre un secondo difensore, quello di fronte a chi ha ricevuto la palla all'inizio del gioco, prima di poter difendere deve toccare il cono a centrocampo.

Fig. 3

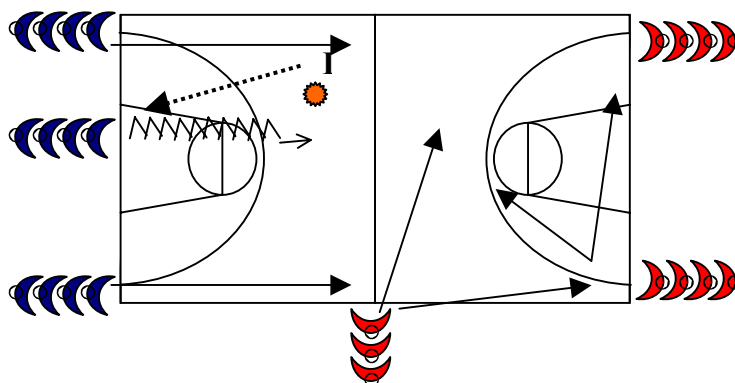


*Viene introdotta la regola dell'infrazione in caso di palleggio con 2 mani.*

## 4. 3 contro 1 . . . AIUTO !

Una squadra su 3 file a fondo campo pronte ad attaccare non appena l'Istruttore lancerà loro la palla; la squadra in difesa si dispone come nella Figura 4, con una fila a centro campo e 2 a fondo campo. Quando inizia il gioco, il difensore deve decidere se difendere da solo o liberare i compagni per portare la partita al 3 c 3.

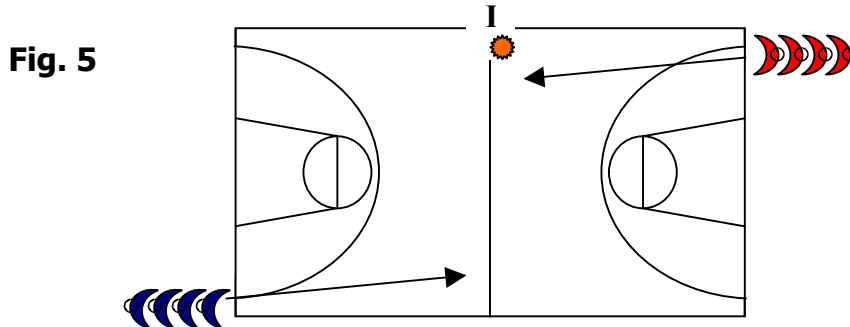
Fig. 4



*Viene introdotta la regola del doppio palleggio.*

### 5. 3 contro 2 . . . uno di meno !

2 squadre in fila a fondo campo opposto, divise nei 2 angoli del campo come nella Figura 5: l'Istruttore lancia la palla a un bambino nell'angolo dichiarando ad alta voce il numero dei giocatori di quella squadra che dovranno entrare in campo, mentre dalla fila della squadra opposta entreranno in campo un numero inferiore di 1 al numero chiamato



*Viene enfatizzata la regola del doppio palleggio.*

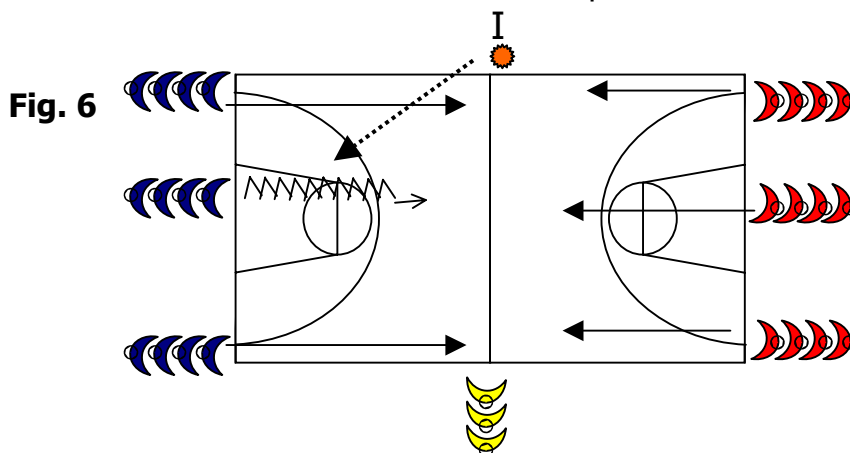
### 6. 3 contro 2 + 1 . . . uno di meno + uno !

Come il precedente, quando la difesa recupera la palla, per recuperare la parità numerica, entra in campo il primo difensore in attesa nella fila di fondo campo, ed la partita prosegue fino alla realizzazione di un canestro

*Viene introdotta la regola dei passi.*

### 7. 3 contro 3 . . . con il Jolly !

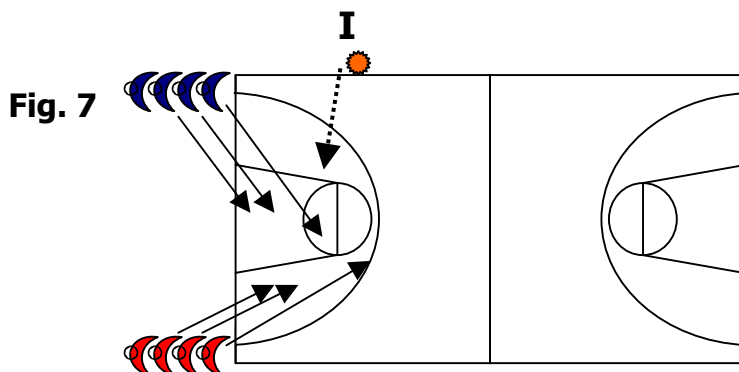
2 squadre divise su 3 file opposte, dietro le linee di fondo campo e una fila a metà campo di 3/4 giocatori (i Jolly), come nella Figura 6; l'Istruttore lancia la palla al giocatore centrale di una delle 2 squadre ed inizia dunque una situazione/partita di 3 c 3, ma durante il gioco, l'Istruttore, in qualsiasi momento, può chiamare in campo un Jolly che sarà attaccante fisso con tutte e 2 le squadre.



*Viene introdotta la regola del: canestro realizzato = 2 punti, no 1 punto se viene toccato il ferro del canestro.*

### 8. 3 contro 3 o 4 contro 4 . . . ruota tuttocampo !

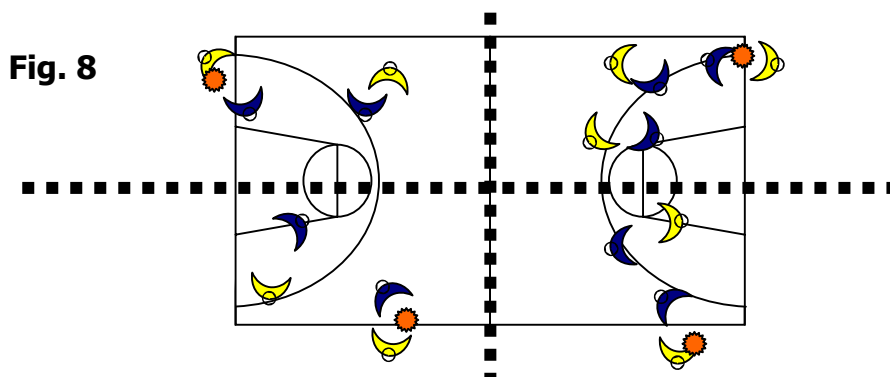
2 squadre divise su 2 file dietro le linee di fondo campo come nella Figura 7; l'Istruttore chiama in campo 3 o 4 giocatori per squadra, i quali iniziano a girare attorno al cerchio dell'area. Non appena l'Istruttore lascia cadere la palla, il primo giocatore che ne entra in possesso fa attaccare la propria squadra verso il canestro opposto, ed il gioco prosegue fino alla realizzazione di un canestro.



*Verifica in situazione con attenzione a tutte le regole del Minibasket tenendo sempre ferma la regola "Easy" di 1 punto e possesso di palla in caso di fallo.*

### 9. 2 contro 2 nei quarti . . . collaboriamo di più !

Campo diviso in 4 quarti e giocatori divisi in gruppi di 4 (o 6) per ciascun quarto come da Figura 8; in ogni quarto i bambini giocano 2 c 2 o 3 c 3 partendo da una rimessa laterale o dal fondo. 1 punto ogni volta che si raggiungono i 5 passaggi



*Verifica in situazione con regole Minibasket ma sempre 1 punto in caso di fallo.*

Variante : possibilità di tiro dopo i 5 passaggi e 2 punti in caso di realizzazione

### 10. 5 contro 5 tuttocampo . . . giochiamo a Minibasket !

Situazione di gioco/partita in 5 c 5.

*Verifica in situazione con regole Minibasket.*