

PALLACANESTRO (TEST 2)

Domanda 1

Un giocatore commette infrazione di doppio palleggio se palleggia:

- A ripetutamente con una sola mano.
- B alternativamente con 2 mani.
- C con una mano, poi interrompe tale azione, riprende il pallone con 2 mani e ricomincia a palleggiare.
- D sotto canestro.
- E contemporaneamente con due mani.

Domanda 2

La linea del tiro da 3 punti dista dal canestro:

- A 5,5m
- B 6m
- C 6,75m
- D 6,5m
- E 6,25m

Domanda 3

Nel tiro in terzo tempo, dopo l'ultimo palleggio, un giocatore può effettuare:

- A un passo, un palleggio, lo stacco e il tiro.
- B due passi, un palleggio, lo stacco e il tiro.
- C due appoggi, lo stacco e il tiro.
- D tre appoggi, lo stacco e il tiro.
- E due passi, lo stacco e il tiro.

Domanda 4

Nell'arresto a due tempi, quale dei due piedi è scelto come piede perno?

- A Il primo piede.
- B Indifferentemente il primo e il secondo.
- C Il secondo.
- D Posso riprendere il palleggio.

Domanda 5

Una partita di pallacanestro inizia a centro campo con:

- A la rimessa a due.
- B il sorteggio della palla.
- C il lancio della palla in aria.
- D il rilascio della palla al suolo.
- E la rimessa laterale.

PALLACANESTRO (TEST 2)

Domanda 6

Se un giocatore che non sta tirando a canestro subisce un fallo, ha diritto a:

- A due punti per la propria squadra.
- B due o tre tiri liberi.
- C una rimessa laterale.
- D un tiro libero.
- E due o tre punti per la propria squadra (a seconda della distanza da cui stava tirando) e un tiro libero aggiuntivo.

Domanda 7

Quali parti del corpo non possono colpire la palla?

- A La testa.
- B La spalla.
- C La mano.
- D La coscia.
- E Dal ginocchio in giù.

Domanda 8

Un fallo personale commesso deliberatamente su un avversario, con o senza palla, è un fallo:

- A di posizione.
- B tecnico.
- C antisportivo.
- D di rete.
- E di tempo.

Domanda 9

L'arresto è un fondamentale che permette di:

- A completare il movimento di traslocazione.
- B interrompere immediatamente l'avanzamento.
- C concludere la corsa.
- D aumentare la penetrazione della squadra in attacco.
- E palleggiare con più precisione.

Domanda 10

Un giocatore può essere espulso dal campo se commette:

- A il quarto fallo personale.
- B un fallo tecnico.
- C un'altra infrazione di passi che gli sia stata ripetutamente fischiata.
- D un fallo di grande violenza su un avversario.
- E un'altra infrazione di doppio palleggio che gli sia stata ripetutamente fischiata.