

PRECISAZIONI SUL REGOLAMENTO TECNICO

VERIFICARE IL TEMPO IMPIEGATO SU PERCORSO C (LATO 20 MT)

ruolo 3 supera i 20"

ruolo 4 sotto i 20"

ruolo 5 entro i 16"



PARAMETRI DI OSSERVAZIONE IN PARTITA PER CASI BORDERLINE

- Il ruolo 3 rispetto ad un ruolo 4 non sa prendere decisioni efficaci alle varie situazioni - partita; i cambi di direzione sono particolarmente lenti, se normodotato ha un impaccio motorio evidente, che può essere causato anche da obesità e/o inibizione al contatto fisico
- Il ruolo 4 rispetto al 5, ha maggior lentezza nei cambi di direzione e non esegue il terzo tempo come tiro a canestro.

Quando si presenti la situazione che un alunno sia coordinato e veloce, ma non riesce ad effettuare scelte efficaci, ossia è presente un aspetto, ma non l'altro dei suddetti criteri osservativi, l'alunno è un ruolo 4.

Il ruolo 3 ha sia impaccio motorio, che difficoltà intellettuale, durante il gioco.