



ASSOCIAZIONE GIOCHI ANTICHI

I PROMOTORI DEL TORNEO SCOLASTICO

Il Torneo Scolastico è stato ideato e organizzato dall'Associazione Giochi Antichi di Verona, grazie alla collaborazione con USP - Ufficio Educazione Fisica e Sportiva di Verona e le amministrazioni comunali, della Provincia di Verona.

LA PROPOSTA: IL GIOCO DELLO S-CIANCO NELLE SCUOLE

IL PROGETTO È APERTO AGLI ALLIEVI DI SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO E SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO (licei, istituti tecnici, istituti professionali)

RISCOPRIRE UN GIOCO IN AMBITO LUDICO CULTURALE

- Con una proposta motoria che unisce le generazioni più giovani alle più anziane
- Dai contenuti culturalmente elevati
- In linea con la vocazione ludica culturale del nostro territorio e con le indicazioni nazionali per i piani di studio personalizzati della scuola primaria.

OFFRIRE AI PARTECIPANTI UN EVENTO DELLA NOSTRA TRADIZIONE LUDICA

- In completa sicurezza
- Senza differenza di genere, femmine e maschi giocano assieme
- Completamente gratuito
- AGA provvede a fornire gli strumenti del gioco e le maschere di protezione per il viso.

PROMUOVERE ALL'INTERNO DELLE SCUOLE L'INIZIATIVA ATTRAVERSO:

- Conoscenza del gioco tradizionale e dello s-cianco
- Didattica e tecnica del gioco
- Prove di gioco

INCONTRI NELLE SCUOLE

Gli incontri saranno gestiti da due operatori/volontari dell'Associazione Giochi Antichi nella palestra della scuola o nel cortile della stessa.

Durata dell'incontro: 1 ora per ogni classe con un massimo di 20/25 alunni.

Al fine di permettere ad un numero maggiore di alunni di partecipare alla formazione, possono essere programmati più lezioni nella stessa mattinata.

Giorni: da concordare con la segreteria AGA, nel corso dei mesi di Febbraio (in occasione della settimana dello sport), Marzo, Aprile e Maggio.

CONTENUTI:

- Presentazione
- Cosa si intende per gioco tradizionale
- Come giocare in sicurezza
- Progressione didattica del gioco giocato
- Formazione del gruppo di allievi che rappresenterà la scuola al 9° Torneo Scolastico

Gli incontri sono gratuiti. Oltre agli strumenti del gioco e le maschere di protezione (6 per ogni scuola) agli insegnanti sarà donato un DVD sul gioco dello s-cianco, autoprodotta da AGA, il regolamento del gioco ed il programma del Campionato in corso.

Per agevolare la preparazione degli incontri/lezioni, oltre alla conferma telefonica o via mail ai numeri segnalati, si chiede di precisare:

- Nominativo del responsabile dell'Istituto cui fare riferimento e numero telefonico
- Disponibilità di una palestra e/o spazio esterno per il gioco giocato
- Il numero degli alunni presenti a ciascun incontro e la classe di frequenza
- **Nominativi degli insegnanti responsabili degli alunni durante l'incontro, la loro e-mail e un contatto telefonico diretto.**

Gli incontri e le partite si svolgeranno nel cortile o palestre delle scuole aderenti, previo accordo tra i rispettivi insegnanti e AGA.

Le fasi finali del progetto **"9° Torneo Scolastico"** si svolgeranno **venerdì 17 maggio 2019 al Parco delle Colombarie**, via Castello s. Felice, 9 Verona, in orario scolastico dalle ore 8:30 alle ore 13:00.

Gli allievi dovranno trovarsi sul luogo con il loro insegnante, con dichiarazione di adesione alla proposta AGA e copertura assicurativa scolastica, firmata dal dirigente scolastico.

Per maggiori ulteriori informazioni chiamare la sede dell'Associazione Giochi Antichi in via Castello San Felice, 9 a Verona.

IL GIOCO DELLO S-CIANCO

Conosciuto in italiano con il nome di Lippa, questo gioco vanta nel Veneto tradizioni antichissime con testimonianze lapidee durante la repubblica Serenissima. A seconda del luogo di provenienza assume diversi appellativi: a Venezia *"massa e pindolo"*, a Padova *"tosca e pindol"*, a Vicenza *"concio"*, *"s-cianco"* a Verona, *"nizza"* a Roma, *"rela"* a Milano *"giarè"* a Bologna. Le prime testimonianze certe risalgono alla XI-XII dinastia egizia (2205 – 1778 a.C.) e sono custodite al Petrie Museum di Londra (M. Fittà, 2003). Il reperto più importante in Italia è stato scoperto negli anni 90 a Bovolone (Vr). Datato intorno al XVI secolo, è custodito dalla Sovrintendenza Archeologica di Verona.

Per giocare a s-cianco si utilizzano 2 pezzi di legno cilindrico del diametro di 2,3 cm: uno come mazza per battere *"manego"* (di cm 40) e l'altro più piccolo (12 cm con i due estremi appuntiti) *"s-cianco"* che deve essere colpito. Singolare la modalità di attribuzione del punteggio che usa come unità di misura il pezzo di legno più lungo. Si gioca in 4 contro 4 nelle piazze e nei cortili e le misure del campo da gioco sono variabili secondo lo spazio disponibile.

IL CAMPIONATO VERONESE DI S-CIANCO

È un evento culturale unico in Italia, promosso dall'Associazione Giochi Antichi in collaborazione con le amministrazioni comunali di Verona e Provincia e dalla Regione Veneto. Giunto alla quattordicesima edizione, il Campionato offre, con una formula ormai consolidata, la possibilità di partecipare e assistere a uno dei giochi della migliore tradizione ludica veronese.

Giocare a S-cianco significa tutelare e trasmettere cultura, seguendo le indicazioni dall'UNESCO che nel 2003 ha stilato la Convenzione per la Salvaguardia del Patrimonio Culturale Immateriale. Riappropriarsi di spazi comuni, abitualmente usati per altre attività, vivere attraverso il gioco la Comunità territoriale.

Le partite si svolgono nelle domeniche previste in differenti piazze della città e della provincia di Verona. Il Campionato Veronese di S-cianco 2018 ha visto disputare 153 partite in 11 giornate, tra le 18 squadre

iscritte. I media locali hanno commentato e pubblicato i risultati di ogni giornata del Campionato 2018. Convenzione per la Salvaguardia del Patrimonio Culturale Immateriale

L'ATTIVITÀ DELL'ASSOCIAZIONE CON LE SCUOLE

Nell'anno scolastico 2017-2018 hanno aderito alla proposta AGA le seguenti scuole di Verona e provincia: Istituto Anti (Villafranca), Istituto Levi (San Pietro in Cariano), Istituto Caperle (Marzana), Istituto Seghetti, Istituto Antonio Provolo, Istituto Scolastico San Carlo, Istituto Berti e Istituto Pasoli.

In tutte le scuole i nostri volontari si sono recati almeno due volte per far conoscere il gioco ai ragazzi (circa 300) ed impostare le squadre con lo scopo di disputare dei piccoli tornei interni, per selezionare la squadra o il gruppo di ragazzi che avrebbe presentato l'istituto alla giornata finale del Campionato Veronese di Scianco, in un Torneo appositamente dedicato alle scuole.

Grazie all'attiva collaborazione delle insegnanti che hanno aderito al progetto lo scorso anno, i laboratori si sono conclusi nella giornata del torneo il 18 Maggio 2018, a chiusura del quale la dottoressa Angela Capuzzo ha consegnato il Trofeo dell' 8° Torneo Scolastico all'Istituto San Carlo (scuole secondarie di secondo grado) e all'Istituto Caperle (scuole secondarie di primo grado).

Infine, una squadra rappresentativa delle scuole che hanno aderito all'attività, ha partecipato al Torneo Internazionale di Lippla svoltosi durante il Tocati - Festival Internazionale dei Giochi in Strada, nell'edizione di Settembre 2018.

Gli enti Istituzionali:

Regione Veneto

Provincia di Verona

Comune di Verona

Comuni della Provincia di Verona che partecipano all'evento

USP – Ufficio Educazione Fisica e Sportiva di Verona

Contatti:

Segreteria Associazione Giochi Antichi

Via Castello San Felice, 9

37128 Verona

info@associazionegiochiantichi.it

045 8309162 oppure 346 8083194

fax: 045 8308234

da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 18.30

sito web: www.associazionegiochiantichi.it