



ASSOCIAZIONE GIOCHI ANTICHI

Presenta

IL GIOCO DELLO S-CIANCO

Conosciuto in italiano con il nome di Lippa, questo gioco vanta nel Veneto tradizioni antichissime con testimonianze lapidee durante la repubblica Serenissima. A seconda del luogo di provenienza assume diversi appellativi: a Venezia *“massa e pindolo”*, a Padova *“tosca e pindol”*, a Vicenza *“concio”*, *“s-cianco”* a Verona, *“nizza”* a Roma, *“rela”* a Milano *“giarè”* a Bologna. Le prime testimonianze certe risalgono alla XI-XII dinastia egizia (2205 – 1778 a.C.) e sono custodite al Petrie Museum di Londra (M. Fittà, 2003). Il reperto più importante in Italia è stato scoperto negli anni 90 a Bovolone (Vr). Datato intorno al XVI secolo, è custodito dalla Sovrintendenza Archeologica di Verona.

Per giocare a s-cianco si utilizzano 2 pezzi di legno cilindrico del diametro di 2,3 cm: uno come mazza per battere *“manego”* (di cm 40) e l'altro più piccolo (12 cm con i due estremi appuntiti) *“s-cianco”* che deve essere colpito. Singolare la modalità di attribuzione del punteggio che usa come unità di misura il pezzo di legno più lungo. Si gioca in 4 contro 4 nelle piazze e nei cortili e le misure del campo da gioco sono variabili secondo lo spazio disponibile.

IL CAMPIONATO VERONESE DI S-CIANCO

È un evento culturale unico in Italia, promosso dall'Associazione Giochi Antichi in collaborazione con le amministrazioni comunali di Verona e Provincia e dalla Regione Veneto. Giunto alla quattordicesima edizione, il Campionato offre, con una formula ormai consolidata, la possibilità di partecipare e assistere a uno dei giochi della migliore tradizione ludica veronese. Giocare a

S-cianco significa tutelare e trasmettere cultura, seguendo le indicazioni dall'UNESCO che nel 2003 ha stilato la Convenzione per la Salvaguardia del Patrimonio Culturale Immateriale. Riappropriarsi di spazi comuni, abitualmente usati per altre attività, vivere attraverso il gioco la Comunità territoriale.

Le partite si svolgono nelle domeniche previste in differenti piazze della città e della provincia di Verona. Il Campionato Veronese di S-cianco 2015 ha visto disputare 145 partite in 11 giornate, tra le 20 squadre iscritte. I media locali hanno commentato e pubblicato i risultati di ogni giornata del Campionato 2015. Convenzione per la Salvaguardia del Patrimonio Culturale Immateriale

L'ATTIVITÀ DELL'ASSOCIAZIONE CON LE SCUOLE

Nel 2014 hanno aderito alla proposta AGA quattro scuole di Verona e provincia: Istituto Primo Levi di Ca' di David, Verona, Ist. Emilio Salgari di Palazzina, Verona, Ist. G.A. Dalla Bona di S. Anna D'Alfaedo e Ist. Caperle di Marzana, Verona. In tutte le scuole i nostri volontari si sono recati almeno due volte per far conoscere il gioco ai ragazzi (circa 200) ed impostare le squadre con lo scopo di disputare dei piccoli tornei interni, per selezionare la squadra o il gruppo di ragazzi che avrebbe presentato l'istituto alla giornata finale del Campionato Veronese di S-cianco, in un Torneo appositamente dedicato alle scuole.

Grazie all'attiva collaborazione delle insegnanti che hanno aderito al progetto, negli scorsi anni, nonostante fosse domenica, molte scuole hanno partecipato con una loro rappresentativa alla giornata finale.

Il Trofeo del 5° Torneo Scolastico nel 2014 è stato consegnato dalla Dott.ssa. Angela Capuzzo alla rappresentativa della scuola di S. Anna D'Alfaedo. L'Albo d'Oro è il seguente: nel 2013 a Buttapietra, nel 2012 a quella di Cerro, nel 2011 a Marzana e nel 2010 a Grezzana.

I PROMOTORI DEL TORNEO SCOLASTICO

Il Torneo Scolastico è stato ideato e organizzato dall'Associazione Giochi Antichi di Verona, grazie alla collaborazione dell'USP - Ufficio Educazione Fisica e Sportiva di Verona, dalle amministrazioni comunali, dalla Provincia di Verona.

LA PROPOSTA: IL GIOCO DELLO S-CIANCO NELLE SCUOLE

IL PROGETTO È APERTO AGLI ALLIEVI DI SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO E SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO (licei, istituti tecnici, istituti professionali)

RISCOVERIRE UN GIOCO IN AMBITO LUDICO CULTURALE

- Con una proposta motoria che unisce le generazioni più giovani alle più anziane
- Dai contenuti culturalmente elevati
- In linea con la vocazione ludica culturale del nostro territorio e con le indicazioni nazionali per i piani di studio personalizzati della scuola primaria.

OFFRIRE AI PARTECIPANTI UN EVENTO DELLA NOSTRA TRADIZIONE LUDICA

- In completa sicurezza
- Senza differenza di genere, femmine e maschi giocano assieme
- Completamente gratuito
- AGA provvede a fornire gli strumenti del gioco e le maschere di protezione per il viso.

PROMUOVERE ALL'INTERNO DELLE SCUOLE L'INIZIATIVA ATTRAVERSO:

- Conoscenza del gioco tradizionale e dello s-cianco
- Didattica e tecnica del gioco
- Prove di gioco

INCONTRI NELLE SCUOLE

Gli incontri saranno gestiti da due operatori/volontari dell'Associazione Giochi Antichi nella palestra della scuola o nel cortile della stessa.

Durata dell'incontro: 1 ora per ogni classe con un massimo di 20/25 alunni.

Al fine di permettere ad un numero maggiore di alunni di partecipare alla formazione, possono essere programmati più lezioni nella stessa mattinata.

Giorni: di preferenza **il sabato o il lunedì** e comunque da concordare con la segreteria AGA.

CONTENUTI:

- Presentazione
- Cosa si intende per gioco tradizionale
- Come giocare in sicurezza
- Progressione didattica del gioco giocato
- Formazione del gruppo di allievi che rappresenterà la scuola al 6° Torneo Scolastico

Gli incontri sono gratuiti. Oltre agli strumenti del gioco e le maschere di protezione (6 per ogni scuola) agli insegnanti sarà donato un DVD sul gioco dello s-cianco, autoprodotta da AGA, il regolamento del gioco ed il programma del Campionato in corso.

Per agevolare la preparazione degli incontri/lezioni, oltre alla conferma telefonica o via mail ai numeri segnalati, si chiede di precisare:

- Nominativo del responsabile dell'Istituto cui fare riferimento e numero telefonico
- Disponibilità di una palestra e/o spazio esterno per il gioco giocato
- Il numero degli alunni presenti a ciascun incontro e la classe di frequenza
- **Nominativi degli insegnanti responsabili degli alunni durante l'incontro, la loro e-mail e un contatto telefonico diretto.**

Gli incontri e le partite si svolgeranno nel cortile o palestre delle scuole aderenti, previo accordo tra i rispettivi insegnanti e AGA.

Le fasi finali del progetto “**6° Torneo Scolastico**” si svolgeranno domenica **29 maggio 2016** in piazza S. Zeno a Verona, in concomitanza con la giornata finale del 14° Campionato Veronese di Scianco.

Gli allievi dovranno essere accompagnati sul luogo dal loro insegnante e da almeno un genitore, con dichiarazione di adesione alla proposta AGA e copertura assicurativa scolastica di idoneità alla pratica sportiva, firmata dal dirigente scolastico.

Per maggiori informazioni sarà organizzato un **incontro di informazione e programmazione** lunedì **15 febbraio 2016** alle ore 18.00 presso la sede dell'Associazione Giochi Antichi in via Castello san Felice, 9 a Verona.

Gli enti Istituzionali:

Regione Veneto

Provincia di Verona

Comune di Verona

Comuni della Provincia di Verona che partecipano all'evento

USP – Ufficio Educazione Fisica e Sportiva di Verona

Contatti:

Segreteria Associazione Giochi Antichi

Via Castello San Felice, 9

37128 Verona

info@associazionegiochiantichi.it

045 8309162 oppure 346 8083194

fax: 045 8308234

da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 18.30

sito web: www.associazionegiochiantichi.it