

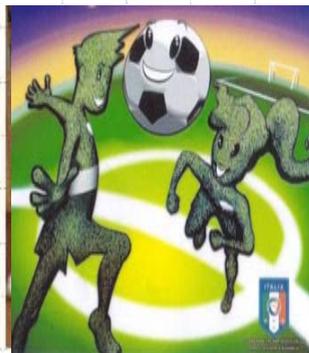
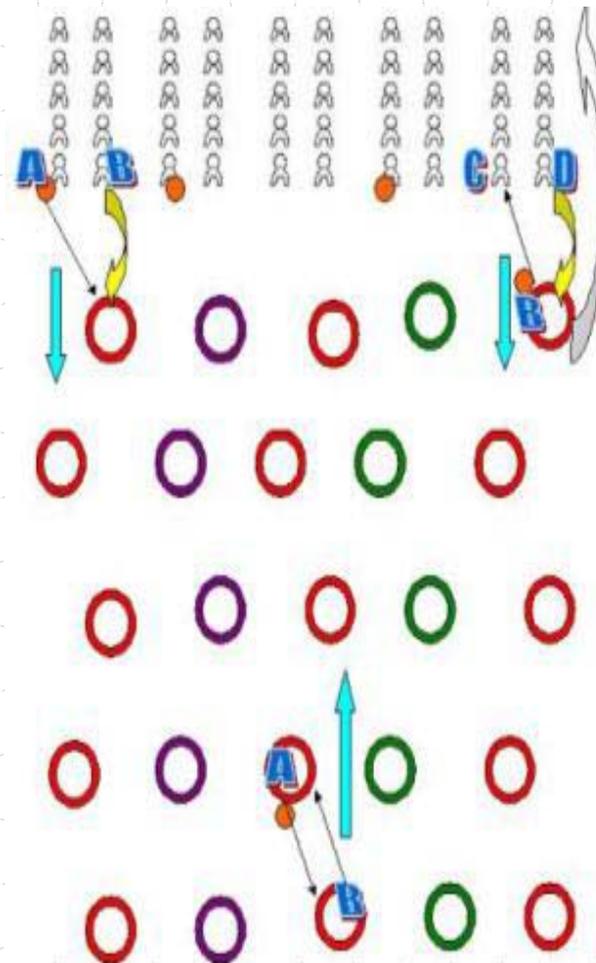


I VALORI SCENDONO IN CAMPO 22 MAGGIO 2013

DAI E VAI al cerchio successivo

Ogni classe si dispone in fila per due (dame e cavalieri) ad un'estremità del campo di gioco. Di fronte alla fila si dispongono alternati 5 cerchi e/o indicatori di posizione. Il primo di ogni coppia (A) ha la palla. Al via il compagno (B) senza palla avanza di corsa sino ad occupare il primo cerchio. A effettua un passaggio (col piede) a B. Successivamente B ripassa la palla ad A quando ha raggiunto il 2° cerchio. Così il gioco prosegue fino al 5° cerchio. Quando B riceve il passaggio nel 5° cerchio restituisce il pallone ad A nel 4° cerchio e ricominciano il percorso inverso. Tornati al punto di partenza il pallone passa a C, mentre D si porta nel 1° cerchio e così via. Scopo del gioco: effettuare il maggior numero di "giri"(andata e ritorno) in 10 minuti.

NB: in caso di passaggio errato il ricevitore può recuperare la palla con le mani, riposizionarla nel cerchio e quindi calciarla al compagno a sua volta.



I VALORI SCENDONO IN CAMPO

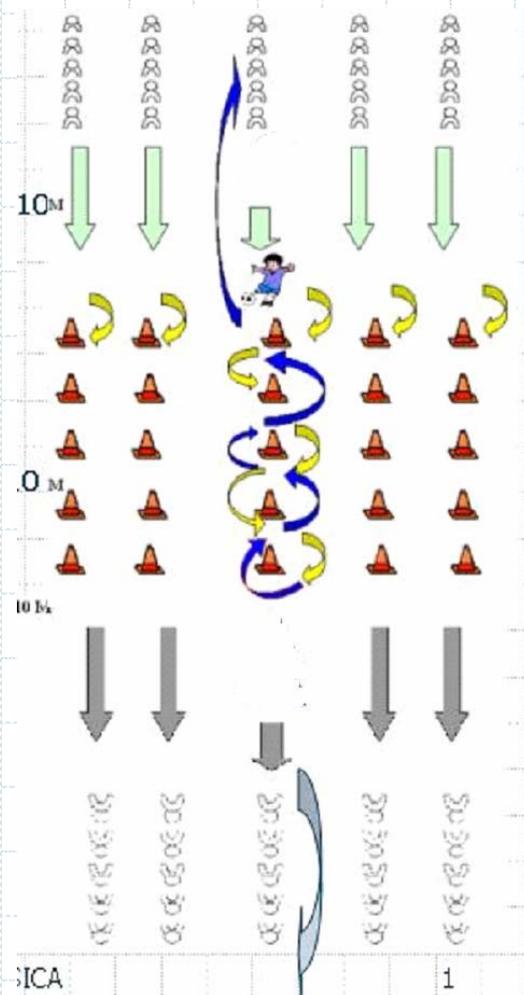
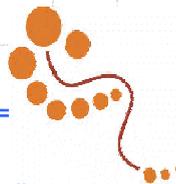
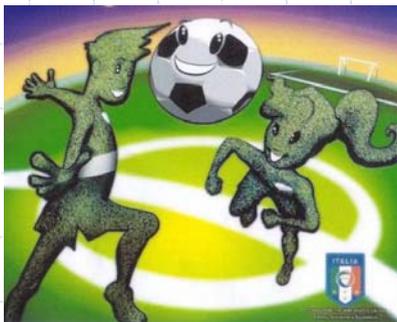
22 MAGGIO 2013

STAFFETTA palla al piede

Ogni classe si divide frontalmente su due file. Il primo di ogni fila, ha la palla. Al via deve portare la palla al compagno di fronte percorrendo:

- mt10 conducendo la palla col piede tra 5 coni

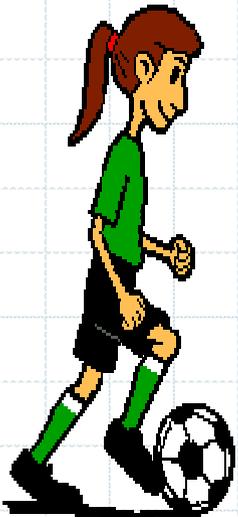
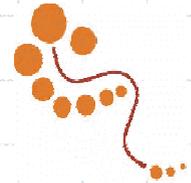
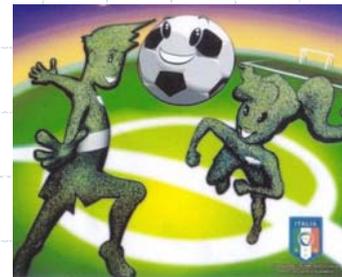
Giunto dalla parte opposta, consegna la palla si porta in fondo alla fila, mentre il compagno esegue la stessa sequenza verso la direzione opposta. Scopo del gioco è coprire l'intero percorso per il maggior numero di volte in 10 minuti.



I VALORI SCENDONO IN CAMPO

22 MAGGIO 2013

CALCI DI RIGORE



- Ogni classe si divide in 2 gruppi
1. in fila davanti alla porta in prossimità del dischetto (rigoristi)
 2. In fila di fianco alla porta (portieri)

Quando tutti i ragazzi della fila 1 hanno tirato e tutti i ragazzi della fila 2 hanno parato si fa cambio
. Scopo del gioco è realizzare il maggior numero di goal e di parate in 10 minuti.

I VALORI SCENDONO IN CAMPO

22 MAGGIO 2013

5 contro 5 in 5 minuti



Due classi alla volta si sfidano in minipartite con obbligo di 3 passaggi prima del tiro in porta

Ogni classe si divide in 4 gruppi:

2 squadre di soli maschi (A - B)
2 squadre di sole femmine (C-D)
Idem per la 2^a classe

2 squadre di soli maschi (A1 - B1)
2 squadre di sole femmine (C1-D1)

Scopo del gioco è realizzare il maggior numero di goal in 5 minuti.